

報道関係者各位
プレスリリース

2015年11月21日

株式会社ソイルワークス



株式会社ソイルワークス（本社：東京都新宿区、代表取締役：田中 宏明）は、Android、iOS向けの採掘ゲーム「プラネットマイナー」大型アップデートを11月21日（土）に実施しました。

<アップデート内容>



【バトルシステム追加】

▼バトルシステムの追加

ペットを駆使して敵ペットと戦い、倒すことでペットにすることができます。

敵ペットはバトル用鉱山に存在し、最下層まで掘り進めることで戦うことができます。

倒すことで捕獲でき、ペットとして仲間にすることができます。

捕獲は倒すたびに何度もできるので、何度も倒して強いペットを手に入れましょう。

▼助っ人の追加

バトルでは NPC のペットをバトルに連れていくことができます。

ペット効果や HP に注目して、敵に合わせた助っ人連れていきましょう。

▼ペット効果にバトル用の効果が新たに追加

ペット効果に新しくバトル用の効果を追加しました。

今まではペット効果は採掘に効果を発揮するものでしたが、同じスキルでもバトル時では効果が変わるようになります。

ヘルプや、ペットデータの中の効果の詳細ボタンから確認することができます。

現状バトル用のペット効果が「特になし」のものがありますが、近日実装予定ですのでお待ちください。

▼強くなるためのヒント

ペットレベルを上げると攻撃力とHPが上昇します。

持たせる採掘具がいいものであればあるほど攻撃力が上昇します。

ペット効果がステータスに大きく関わります。

上記の事からペットレベル、採掘具、ペット効果の3つに注目することでバトルを非常に有利に進めることができます。

▼修正予定事項

ペット効果「好戦的」の効果の修正を予定しています。

今後のアップデートで以下のように修正される予定です。

自身のHPがMAX時に攻撃力と必殺率が30%上昇し、ペット効果Lv×10%の確率で相手の攻撃を避ける

【新しいシステムの追加】

▼ログインボーナスが追加されました。

毎日ログインすることでガチャメダルなどのお得なアイテムが獲得できます。

▼ペットに「成長率」が追加されました。

ペットの成長率によってレベルアップ時にスタミナにボーナスがつきます。

成長率はペットを獲得したときにS～Eの6段階からランダムに決定されます。

▼ペットに「覚醒率」が追加されました。

ペットの覚醒率によって、レベルアップ時に低確率で覚醒し、ペット効果が上昇します。

覚醒はLv10以下で起こりやすく、1つのペット効果につき1回まで覚醒します。

覚醒率はペットを獲得したときにS～Eの6段階から確率によってランダムに決定されます。

▼既に所持しているペットの成長率、覚醒率について

現状のペットに関しては、成長率、覚醒率、共に全てBランクに統一されています。

Bランクは6段階のうち上から3番目となり、平均より優れているので使いやすくなっています。

また、成長率や覚醒についても「Bランクで現状のレベルに成長した」という計算をして

おりますので、今までよりスタミナが上昇しており、運が良ければ覚醒してペット効果が上がっていることもあります。

▼ペットを捕獲することができるようになりました。

バトルで倒した敵を捕獲することでペットとして仲間にすることができます。

▼バトルシステムの追加

別ページ参照

▼デイリークエスト枠の報酬の増加

・4 枠目

毎日貰えるパールの数を 3 個から 5 個に増加

1 日と 15 日に貰えるガチャメダルを 5 から 10 に増加

・5 枠目

月火木土日に貰えるガチャメダルの数を 1 から 2 に増加

水金に貰えるオブシダンの数を 3 から 5 に増加

・6 枠目

毎日貰えるダイヤモンドの数を 3 から 5 に増加

1 日に貰えるアイテムにレア確率上昇券を 1 枚追加

15 日に貰えるアイテムにレア確率上昇券を 1 枚追加

▼宝石の餌としての経験値の修正

エメラルドの経験値を 24 から 30 に上方修正しました。

トパーズの経験値を 30 から 40 に上方修正しました。

アメジストの経験値を 40 から 50 に上方修正しました。

ルビーの経験値を 50 から 60 に上方修正しました。

パールの経験値を 60 から 70 に上方修正しました。

▼リーダースキル効果の修正

リーダースキル「スタミナヒール Lv2」の効果 を 20% から 30% に上方修正しました。

リーダースキル「タイムリカバー Lv2」の効果 を 4 秒 から 6 秒 に上方修正しました。

▼その他の修正

ペットの空腹になる時間を半分に早めました。

クエストの納品物の微調整しました。

ヘルプと遊び方に各種説明を追加しました。

その他細かな修正をしました。

▼大型アップデート記念プレゼント

大型アップデートを記念して、ガチャメダル 20 枚、クリスタル 3 個をプレゼントしました！ホームのプレゼントよりお受け取りください。

<サービス概要>

【iOS 版】

<https://itunes.apple.com/jp/app/puranettomaina/id977559455?l=ja&ls=1&mt=8>

【Android 版】

<https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.soilworks.app05>



【iOS 版】

【Android 版】

【PV ムービー】：<https://youtu.be/hiwdjVhckXg>

【公式 Twitter】：https://twitter.com/PlanetMiner_tw

■配信開始日：2015年10月26日より開始

■株式会社ソイルワークス HP：<http://soil-works.jp/>

■コピーライト表記：株式会社ソイルワークス SOILWORKs Co., Ltd. All Rights Reserved.

■本件に関するお問い合わせ：appli.soilworks@gmail.com

株式会社ソイルワークス プロモーション担当

〒162-0813

東京都新宿区東五軒町 5-19 上野ビル 2F

※記載されている会社名、製品名は、各社の商標または登録商標です。